

ROZPIS OBLASTNÍ KVALIFIKACE (OSSH) V HÁZENKÁŘSKÉM DESETIBOJI V KATEGORII MLADŠÍHO ŽACTVA

1. Systém soutěže

Házenkářský desetiboj je jednorázová soutěž všestrannosti družstev organizovaná komisí mládeže ČSH jako souhrn týmových disciplín a disciplín jednotlivců.

2. Termín a místo konání

Termín oblastního kvalifikačního kola je stanoven na 28.10.2010 (pro dívčí kategorii) a 17.11.2010 (pro chlapeckou kategorii) ve sportovní hale v Polance nad Odrou. Vítěz z každé kategorie postupuje do celorepublikového finále. Termín dívčího finále je od 10.6.2011 do 13.6.2011 a chlapeckého finále od 17.6.2011 do 20.6.2011.

3. Účastníci soutěže

Účastníky soutěže jsou družstva mladšího žactva klubů sdružených v Českém svazu házené. Za každý klub se smí soutěže zúčastnit maximálně 14 hráčů. Klub se může zúčastnit i s menším počtem hráčů či hráček, jejich počet by však neměl klesnout pod 11. V případě že klesne počet přihlášených hráčů a hráček pod uvedený limit, bude využito pravidlo jako v případě zranění hráče (počítání s koeficientem)

4. Přihláška na oblastní kolo

Byly rozeslány přihlášky emailem všem družstvům, které se účastní soutěže v dané kategorii a zájemci mohli zaslat vyplněnou přihlášku zpět do 19.10.2010 u dívčích družstev a do 21.10.2010 u chlapeckých družstev

5. Předpis oblastního kola

Hraje se podle pravidel IHF, dalších platných směrnic ČSH a podle všech ustanovení tohoto rozpisu. S ohledem na časovou náročnost není povolen žádný time-out v průběhu utkání.

6. Start hráčů

V házenkářském desetiboji startují mladší žáci a žákyně a hráči nejbližší nižší věkové kategorie. Jedná se tedy o ročníky 1998-1999 (mladší žáci a žákyně) a případně o nejbližší nižší věkovou kategorii, což jsou ročníky 2000-2001. K utkání nastupují jen hráči, kteří jsou řádně registrovaní za dané družstvo. Za start hráčů je plně zodpovědný daný klub.

7. Dresy

Každé družstvo je povinno mít dvě barevně rozdílné sady dresů. Pokud rozhodčí dojdou k názoru, že pro rozlišení soupeřů je třeba oblečení změnit, potom mění dresy hostující družstvo (podle uvedeného rozpisu).

8. Řízení utkání

Všechna utkání jsou dle pravidel házené řízena dvojicí rozhodčích, delegaci rozhodčích provede Komise rozhodčích ČSH.

9. Zápisy o utkání

Na jednotlivé disciplíny budou připraveny specifické zápisy určené pouze pro tuto soutěž.

10. Disciplíny

Disciplína č.1 – Utkání v házené s nařízenou osobní obranou

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené s nařízenou osobní obranou na celém hřišti. Hrací systém turnaje je určen jako každý s každým. Hrací doba utkání v házené s osobní obranou je stanovena na 1 x 10 minut u dívčí kategorie a 1 x 8 u chlapecké kategorie. V případě, že družstvo nedodrží princip osobní obrany po celém hřišti rozhodčí nejprve napomene zodpovědného vedoucího družstva. Pokud dojde k opakovanému porušení rozhodčí udělí trest vyloučení jednoho z hráčů na 1 minutu. Vyloučeného hráče určí zodpovědný vedoucí družstva. Za vítězství v utkání s nařízenou osobní obranou získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod

Disciplína č.2 – Shot-out

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v shot-out (v samostatných nájezdech). Systém turnaje je určen jako každý s každým. Shot-out se provádí takto. Hráč družstva A stojí na čáře 9m hodů v prostoru krajní spojky. Přihrává míč vlastnímu brankáři, který stojí kdekoli v brankovišti. Hráč vybíhá směrem k soupeřově brance družstva B, ve které je připraven brankář soupeřícího družstva. Ten nesmí opustit svoje brankoviště. Brankář družstva A přihrává spoluhráči míč, který jej bez dopadu na zem zpracuje a:

- a) bez úderu o zem při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.
- b) s jedním úderem o zem (dále jen „jednouderový“ driblink) při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.

Za branku vstřelenou způsobem:

- a) získává hráč pro své družstvo 2 body. Za branku vstřelenou způsobem
- b) získává hráč pro své družstvo 1 bod.

Pokus je neplatný a ukončený, v případě, že:

- míč se dotkne země v době od přihrávky hráče A brankáři družstva A až po okamžik střelby hráče družstva A na branku soupeře (s výjimkou jednoúderového driblinku útočícího hráče)
- brankář družstva A opustí v průběhu pokusu brankoviště,
- hráč družstva A kdykoliv v průběhu pokusu opustí hřiště,
- hráč družstva A poruší pravidlo o krocích nebo při střelbě vstoupí do brankoviště,

V případě, že brankář družstva B opustí v průběhu pokusu svoje brankoviště, je pokus hráče družstva A automaticky považován za úspěšný bez ohledu na výsledek střeleckého pokusu. Každé družstvo má k dispozici 12 pokusů, které musí provést 12 různých hráčů. Je povoleno střídat brankáře. Pokud z nějakého důvodu družstvo nemá k dispozici 12 hráčů, provedou svoje pokusy nejprve všichni hráči, kteří jsou k dispozici. Zbylé pokusy mohou provádět stejní hráči, přednostně však provádějí zbylé pokusy ti hráči, kteří nebyli úspěšní při provádění prvních pokusů. Hráče k provádění pokusů nominuje zodpovědný vedoucí družstva. Za vítězství v jednotlivém „utkání“ shot-out získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

Disciplína č.3 – Utkání v házené

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené. Systém turnaje je určen jako každý s každým. Hrací doba utkání v házené je stanovena 1 x 12 minut v kategorii dívek a 1 x 8 minut v kategorii chlapců. V utkání je zakázána osobní obrana na jednoho hráče. V případě, že družstvo (hráč) nedodrží zákaz osobní obrany na jednoho hráče, rozhodčí nejprve hráče napomene. Pokud dojde k opakovanému porušení, rozhodčí udělí trest vyloučení na 1 minutu. Za vítězství v utkání házené získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod

Disciplína č.4 – Aktivita hráčů

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením aktivity jednotlivých hráčů v utkáních. Aktivita je vyjádřena tak, že za každého hráče, který v příslušném utkání (týká se utkání v házené s nařízenou osobní obranou a utkání v házené, nikoliv shot-out) dosáhne alespoň jedné branky získává družstvo jeden bod. Branky musí být dosaženo v průběhu hry, nikoliv ze 7m hodů. Vítězem této disciplíny se stává družstvo, které získalo ze všech utkání nejvyšší počet bodů. V případě, že dvě nebo více družstev získá stejný počet bodů rozhoduje o pořadí tzv. redukovaný počet bodů. Redukovaný počet bodů se zjistí tak, že se od celkového počtu bodů odečtou body získané v utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání házené s jedním soupeřem), ve kterém družstvo získalo nejvíce bodů. Pokud ani po této úpravě není možno zjistit pořadí, postupuje se obdobným způsobem („další redukci“). Pokud nelze zjistit pořadí redukcí bodů, rozhodne o pořadí los.

Disciplína č.5 – Hod míčem

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v hodu házenkářským míčem na dálku z místa. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 3 pokusy. Na brankové čáře se vyznačí úsek 1 m široký. Ve vzdálenosti 20 m je na každou stranu vyznačena výseč kužely ve vzdálenosti 3 m od středu. Ve vzdálenosti 30 m je tato výseč 4,5 m od středu a ve vzdálenosti 40 m je to 6 m od středu. Hráč (hráčka) provádí hod od tzv. odhodové čáry vrchním způsobem jednoruč do výseče. Při provádění hodu se hráč musí nepřetržitě dotýkat země aspoň částí předsunuté nohy (obdobně jako u 7 metrového hodu). Překročení čáry je možné až po odhodu. Hráč (hráčka) má tři pokusy a provádí je bezprostředně za sebou. Hráč nesmí při hodu přešlápnout odhodovou čáru a míč musí padnout do výseče. Měří se délka všech platných hodů s přesností 10 cm. Vzdálenost se měří tak, že se vede myšlená kolmice od místa dopadu míče k pásnu, které prochází středem výseče. Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. Obdobně se postupuje v případě, že druhé nejlepší výkony mají stejnou hodnotu. V případě, že i třetí nejlepší výkony jsou stejné rozhoduje o pořadí los. Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů (hráček). Každému hráči však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva. Obdobně se postupuje v případě, že ani toto kritérium nerozhodne o pořadí družstev.

Disciplína č.6 - Rychlý běh

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v běhu 2x15 m. Disciplíny se účastní za každé družstvo 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 2 pokusy. Dvěma rovnoběžnými čarami se vyznačí úsek 15 m. Při elektrické časomíře je ještě před startovní čarou ve vzdálenosti 0,5 m rovnoběžně s ní pomocná čára pro výchozí postavení hráče. Elektrická časomíra je v úrovni startovní čáry. Hráč (hráčka) běží souvisle dva patnáctimetrové úseky ve sportovní obuvi z polovysokého startu

na zrakový signál, kterým je následující pohyb paže: upažit – připrav se, vzpažit – pozor, upažením připažit – vpřed. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. V případě měření elektrickou časomírou hráč zaujímá postavení těsně za pomocnou čarou, startuje sám po předběžném souhlasu osoby u elektrické časomíry. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. Disciplínu tvoří dvojí proběhnutí úseku předepsaným způsobem. Každý hráč má dva pokusy. Čas se měří od startovního povelu vpřed, u elektrické časomíry od proběhnutí roviny nad startovní čarou do proběhnutí druhého úseku s přesností na setiny sekundy (u elektrické časomíry), popř. na desetiny sekundy (u ručního měření). Zapisují se výsledky obou pokusů. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený čas. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los. Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. Každému hráči však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažených jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína č.7 – Přesná střelba

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev ve střelbě na přesnost. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 8 pokusů. Do házenkářské branky se umístí plachta o velikosti 2 m x 3 m, ve které jsou ve čtyřech rozích situovány otvory o rozměru 50 cm x 50 cm. Hráč střílí vrchní střelbou jednoruč z místa směrem na branku ze vzdálenosti 9m nebo ze vzdálenosti 6m. Vzdálenost může hráč zvolit podle svého uvážení a může ji v průběhu provádění pokusů libovolně měnit. Střelou se snaží umístit míč do příslušného otvoru. Každý hráč (hráčka) má k dispozici 8 pokusů (na každý otvor má 2 pokusy). Otvory v pravém a levém horním rohu trefuje přímo. Otvory v pravém a levém spodním rohu může trefit s jedním dopadem míče o zem. Míč musí projít otvorem celým svým objemem. Hráč (hráčka) nesmí při provádění hodu přešlápnout čáru 9m hodu nebo brankoviště (6m). Disciplína se provádí proudovou metodou. Za každý úspěšný pokus z hranice 6 m obdrží hráč (resp. družstvo) 1 bod. Za každý úspěšný pokus z hranice 9 m obdrží hráč (resp. družstvo) 3 body. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává součet dosažených bodů. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí více bodů dosažených střelbou z hranice 9m. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los. Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažených jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř.12 a další).

Disciplína č.8 – Pětiskok

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v pětiskoku. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 3 pokusy. Cvičení se provádí proudovou metodou. Pásmo se položí na zem číselnými údaji vzhůru. Nulová hodnota je na vnější straně čáry, která určuje místo prvního odrazu. Hráč stojí za čarou, která určuje místo prvního odrazu s odrazovou nohou vpřed. V blízkosti pásma a bez nakročení překonává pěti skoky pouze z odrazové nohy co největší vzdálenost, poslední dopad musí být proveden na obě nohy. Zapisuje se délka všech tří pětiskoků s přesností 5 cm. K posouzení výkonu se používá tyč, kterou se označí místo posledního dopadu. Místem dopadu je nejbližší část chodidla či jiné části těla směrem k místu startu. Výkon se zaokrouhluje směrem dolů. (Například 10.54 cm se zapíše jako 10.50 cm). Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los. Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. Každému hráči však lze započíst pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že

hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř.12 a další).

Disciplína č.9 – Překážková dráha

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v rychlém překonávání vytvořené překážkové dráhy. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů a každý hráč má 1 pokus. Pořadatel spolu na základě technických možností vytvoří v tělocvičně jednoduchou překážkovou dráhu. Pořadatel stanoví pravidla pro překonání této dráhy (způsoby překonávání překážek, penalizace za chybné překonání překážky apod.) Měření se provádí elektronicky s přesností na setiny sekundy nebo ručně s přesností na setiny sekundy.

Každé družstvo má vyhrazený 5 minutový limit na vyzkoušení překážkové dráhy a seznámení se s pravidly disciplíny. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává jeho dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu. V případě, že je stejný rozhoduje o pořadí los. Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř.12 a další).

Disciplína č.10 – Fair play (při oblastním kole se neprovádí)

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením „slušnosti“ jednotlivých hráčů v utkáních. V průběhu utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání házené) se zaznamenávají všechny žluté karty, dvouminutové tresty a červené karty. Za každou žlutou kartu získává družstvo 1 trestný bod. Za každý dvouminutový trest 2 trestné body. Za druhý dvouminutový trest pro jednoho hráče je to 5 trestných bodů. Za třetí dvouminutový trest pro jednoho hráče 10 trestných bodů. Za přímou diskvalifikaci 25 trestných bodů. Za trest do konce utkání s odebráním registračního průkazu 50 trestných bodů. Za tresty udělené lavičce nebo funkcionářům družstva přítomných na lavičce se uděluje trestné body v dvojnásobné hodnotě.

11. Prémiový násobek – Joker

Každé družstvo má k dispozici kartu Joker. Tuto kartu smí před zahájením soutěže vsadit na libovolnou disciplínu (s výjimkou disciplíny Fair play), ve které se domnívá, že jako družstvo dosáhne nejlepšího umístění. Dosažené „body za pořadí“ v této Joker-disciplíně se pak násobí dvěma. Na technické poradě nahlásí vedoucí jednotlivých družstev Joker-disciplínu, tedy disciplínu, na kterou chce Jokera vsadit. Toto určení již nelze v průběhu soutěže změnit.

12. Organizace utkání

Disciplíny č.1-3 jsou organizovány v bezprostředné časové návaznosti a jsou pro potřeby tohoto rozpisu označovány jako „utkání“. Nejprve se uskuteční utkání v házené s nařízenou osobní obranou, následuje shot-out, „utkání“ je zakončeno utkáním v házené. Před zahájením „utkání“ provede rozhodčí losování. Výhoda míče a strany se mění z jednoho družstva na druhé po každé disciplíně. Výsledky jednotlivých disciplín se započítávají do samostatných tabulek.

13. Hodnocení výsledků utkání

Stanovení pořadí družstev v turnajích (platí pro disciplínu č.1-3) se provádí podle následujícího klíče. Pořadí jednotlivých družstev je určeno počtem dosažených bodů. V případě rovnosti bodů dvou nebo více družstev rozhoduje o umístění v každém jednotlivém turnaji:

- větší počet bodů ze vzájemných utkání

- větší rozdíl branek ze vzájemných utkání
- větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání
- větší rozdíl branek ze všech utkání
- větší počet vstřelených branek ze všech utkání
- los

14. Celkové pořadí družstev

V každé disciplíně bude stanoveno podle pravidel jednotlivých disciplín pořadí všech družstev od prvního po deváté. Za dosažené pořadí v jednotlivých disciplínách jsou každému družstvu přiděleny „body za pořadí“ podle zvláštního klíče: za první místo v jednotlivé disciplíně obdrží družstvo 3 bodů, za druhé 2, za třetí 1 a za čtvrté 0 bodů. Součet bodů za pořadí ze všech disciplín pak určuje celkové pořadí družstev. Do celkového pořadí družstev se započítávají výsledky disciplín č.1-9. Disciplína č.10 je vyhodnocována samostatně a do celkového pořadí družstev se nezapočítává. V případě, že dvě nebo více družstev dosáhne stejného počtu „bodů za pořadí“, rozhoduje o celkovém pořadí umístění družstev v disciplíně č.3.

Pokud za některé družstvo nastoupí k „individuálním disciplínám“ méně než 10 hráčů z důvodu zranění či nemoci nebo diskvalifikace hráče při provádění disciplíny, provede se přepočítání chybějících výkonů. Chybějící výkony se spočítají tak, že nejhorší desátý výsledek ze všech družstev se násobí 1,1 (disciplína č.6 a 9) nebo koeficientem 0,9 (disciplína č.5,7 a 8). Hráči, kteří nemohou absolvovat z výše uvedených důvodů jednu z disciplín nemohou následně nastoupit v „utkáních“ turnaje.

15. Ocenění

Družstvo, které se umístí v celkovém pořadí na 1. místě (viz čl.14), obdrží titul „Mistr OSSH v házenkářském desetiboji“ s označením kategorie a soutěžního ročníku a kvalifikuje se tímto vítězstvím na celorepublikové finále.